

# Quentin Charton

Game-designer - Level-designer - 3D Modeler junior

38 place Rabelais - 37000 Tours

☎ 06.66.37.03.34

@ [quentincharton@gmail.com](mailto:quentincharton@gmail.com)

Portfolio : <http://www.quentincharton.fr>

Profil LinkedIn : <http://www.linkedin.com/profile/view?id=105040696>

25 ans

## Compétences :

- Level-design, Level-building et Modeling 3D
- Langues étrangères : Anglais (écrit et oral, courant) - Score de 915/1000 au TOEIC
- Logiciels : 3DStudioMax, Photoshop, Unreal Engine 4 (UE4), autres...
- Maîtrise du dessin morphologique et du dessin environnemental
- Esprit créatif, connaissances en Game Design, Character Design et Story Making

## Expérience :

**2010 – 2015 : Développement de projets et de sites sur internet :**

- [Modélisations de boutiques](#) pour des marques de luxe (Van Cleef & Arpels, Darphin, Aveda...)
- [GobRants](#) : Podcast solo Youtube
- [Forsaken Shipyard](#) : Structure en 3D
- [Heroic Stratholme](#) : Donjon en 3D
- [Internet World](#) : Web-tribute
- TSGPRO - portfolio professionnel : <http://www.quentincharton.fr>
- TSGLAB - blog personnel : <http://www.goblab.fr>

## Formation :

**2011 : TOEIC (Test Of English for International Communication)**

- Acquisition du diplôme TOEIC avec un Score de 915/1000

**2007 – 2010 : LISAA (L'institut Supérieur des Arts Appliqués) - Paris 14ème**

**Section Jeux vidéo - Multimédia**

- Année préparatoire, section Animation 2D, Animation 3D et Jeux-vidéo
- Deuxième et troisième année, section Jeux-vidéo
- Réalisation de démo de jeux dans le cadre du projet diplôme
- Initiation au travail d'équipe, aux contraintes du développement de jeux-vidéos en entreprise et au respect d'un planning
- Projet "Shaman's Call", (Action-aventure)
- Projet "Steam Racers", (Jeu de course)

- Responsable du Level Design, ainsi que modélisation et texturing de décors

**2006 – 2007 : ETIC (École Technique de l'Image de Communication) - Blois (41)**

MANAA (Mise À Niveau en Arts Appliqués)

**2004 – 2006 : Lycée St Gatien - Joué-lès-Tours (37)**

Seconde et Première STI (Sciences et Technologies de l'Industrie)

